

دستورالعمل اولین دوره مسابقات FIFA ۲۱

الف) نحوه ثبت نام

ثبت نام دانشجویان توسط اداره تربیت بدنی دانشگاه انجام خواهد گرفت. ثبت شرکت کننده ها در سامانه ستاو الزامی است. همچنین محدودیتی از نظر تعداد شرکت کننده برای هر دانشگاه وجود نخواهد داشت.

اخذ اطلاعات زیر از شرکت کنندگان الزامی است:

نام، نام خانوادگی، کد ملی، شماره دانشجویی، شماره موبایل (ترجیحاً دارای واتساپ) و PSN ID

زمان برگزاری مسابقات ۱۴۰۰/۰۲/۲۵ لغایت ۱۴۰۰/۰۲/۲۸ خواهد بود.

ب) قوانین مسابقات (آنلاین و آفلاین)

عنوان بازی : FIFA ۲۱

پلتفرم برگزاری: PS۴

در مسابقات، آخرین نسخه به روزرسانی بازی استفاده خواهد شد.

ج) ساختار جدول و عنوان بازی:

بازی ها به صورت آنلاین برگزار خواهد شد و ۸ نفر پایانی به صورت حضوری و آفلاین به رقابت می پردازند.

بازیکنان ۱۰ دقیقه برای انجام تنظیمات وقت خواهند داشت.

بازیکنان باید جهت اتصال به اینترنت از اینترنت تایپ ۲ استفاده کنند. در صورت بروز مشکل در اتصال بازیکنی برنده خواهد بود که اینترنت تایپ ۲ دارد. در صورت مشکل در اتصال تایپ اینترنت بازیکنان توسط داور در کنسول بررسی می شود.

مرحله حذفی:

بازی ها به صورت تک حذفی و BO۳ برگزار می شوند.

در صورت تساوی در بازی های آنلاین حذفی، بازی مجدد با قانون گل طلایی برگزار خواهد شد.

استفاده از تیم های ملی و باشگاهی مجاز است.

تنظیمات جهت شروع بازی در مرحله آنلاین:

Half length: ۶ minutes

Controls: Any

Game Speed: Normal

Squad Type: Online

تنظیمات جهت شروع بازی در مرحله حضوری:

Defending: Tactical Defending

Advantage Setting: Overall ۹۰

Half Length: ۶ Minutes

Difficulty Level: World Class

Match Condition: Summer/۲۱:۳۰/Clear

Game Speed: Normal

Camera: Tele Broadcast

Injuries: Off

قوانین مسابقات و دیگر تنظیمات بازی:

تنها استفاده از دسته بازی Dualshock پلی استیشن مجاز است. بازیکنان می توانند دسته بازی Dualshock ۴ خود را همراه داشته باشند

مدت زمان انتظار جهت شروع بازی ۲۰ دقیقه می باشد. در صورتی که بازیکنی تا ۲۰ دقیقه پس از زمان مقرر حاضر نشود نتیجه باخت برای او ثبت خواهد شد.

بازیکنان تنها می توانند از ترکیب های موجود استفاده کنند. Custom Formation مجاز نیست. (در نتیجه هنگام چیدن ترکیب از مربع برای جابجایی بازیکن استفاده نکنید)

بازیکنان می توانند تنظیمات دسته را مطابق با خواسته خود تغییر دهند، در صورتی که بازیکن بخواهد بازی را هنگامی که در جریان است به دلیل مشکل فنی در دسته خود متوقف کند باید با بالا بردن دست از داور درخواست توقف بازی را دهد

در صورت تساوی در مسابقات آفلاین ، وقت اضافی و پنالتی برای مشخص شدن برنده انجام خواهد شد و در مسابقات آنلاین ، بازی سوم با قانون گل طلایی انجام خواهد شد .

بازیکنان پس از انجام بازی باید صفحه نتیجه بازی را نگاه داشته (عکس بگیرند) و نتیجه را به داور اعلام کنند.

بازیکنان حق استفاده از ۳ بار Pause را در طول بازی خواهند داشت. بازیکنان مجاز به استفاده از Pause را فقط هنگامی که توپ در جریان بازی نیست دارند. همچنین اگر بازیکنی که از ۳ بار توقف بازی استفاده کرده است کارت قرمز دریافت کند و یا بازیکنی مصدوم شود، بازیکن یکبار دیگر می تواند Pause دهد.

در صورتی که داشتن Lag یا Delay در ابتدای بازی، پیش از به ثمر رسیدن گل و یا اخراج بازیکن قبل از دقیقه ۱۰ می توانید از بازی خارج شده و مشکل را به داور اطلاع دهید. در صورت عدم اتصال و برقرار نشدن کیفیت مناسب، بازیکنی که دارای مشکل است بازی را خواهد باخت.

در صورت بروز موارد پیش بینی نشده، تیم داور طبق شواهد و قوانین موجود رای نهایی را صادر خواهد کرد

رفتارهای ممنوع:

اگر بازیکن رفتاری غیرقابل قبول داشته باشد، داور می تواند به بازیکن خاطی تذکر، اخطار و یا کارت قرمز (اخراج از مسابقه یا مسابقات) دهد.

در موارد زیر داور می تواند به بازیکن خاطی اخطار دهد:

اگر بازیکن وقت گُشی کند، مانند نگه داشتن توپ با دروازه بان و یا پاسکاری در دفاع بیش از ۵ دقیقه در بازی. در صورت مشاهده در یک مسابقه، داور برای بار اول به بازیکن اخطار خواهد داد و در صورت تکرار این کار داور بازیکن خاطی را با رای باخت در بازی جریمه خواهد کرد

هنگامی که بازی متوقف است بازیکن حق برقراری ارتباط با افراد دیگر را ندارد (مگر در موارد خاص و به اجازه داور)

نقص فنی:

در صورت بروز نقص فنی در دستگاه و یا دسته بازی، بازیکن باید داور را از این مشکل باخبر کند

داور موارد زیر، بازی مجدد در نظر گرفته خواهد شد:

در صورت بروز یک باگ ناشناخته که بازی را دچار اختلال کند.

زمانی که تعیین برنده یا بازنده در روند بازی امکان پذیر نباشد.

در صورت بروز مشکل در جریان بازی و متوقف شدن، بازی باید به همان میزان باقی مانده ادامه یابد (برای مثال اگر بازی در دقیقه ۷۰ و با نتیجه ۱-۲ دچار اختلال شود، بازی مجدد به مدت ۲۰ دقیقه و با همان نتیجه ۱-۲ اجرا خواهد شد. در صورتی که بازیکنی از تیمی اخراج شده باشد، هر کارت قرمز "یک گل" در نظر گرفته خواهد شد.

انجمن ورزش های الکترونیک